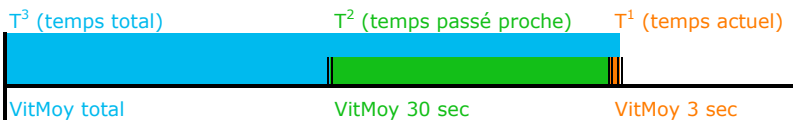


## TABLES VARIABLES

### TR = Temps réel (sur l'iphone)

#### CALCUL VITESSES



#### CALCUL ANGLES

Dans un périmètre de                      15 m  
Déviation de <20°                      néant  
Déviation de >20°                      indiquer l'angle

#### RECOUPEMENT

Dans un périmètre de                      15 m  
Si points se recourent                      oui  
Si points se recourent pas                      vide

#### BOUCLE

Si le parcours fini comme il a commencé                      oui  
Si le parcours ne fini pas comme il a commencé                      vide

#### ALLER - RETOUR

Reste à préciser comment on calcule un aller - retour  
Brisure d'angle à 180° ?

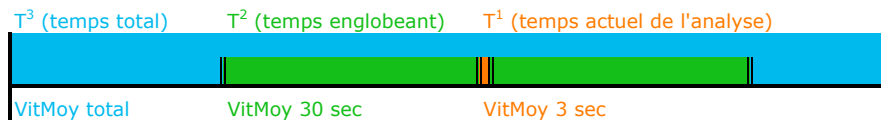
#### DISTANCE

On connaît la distance parcourue à chaque moment T<sup>1</sup>  
A voir ce que la distance peut influencer sur le mix son...

#### ORIENTATION

Déterminer l'orientation sur base des 3 temps  
Pas encore sûr comment on répercute cette info sur le montage...  
Type Sud-Ouest

### TD = Temps différé (sur le serveur)



On connaît la distance parcourue à chaque moment T<sup>1</sup> mais également totale  
A voir ce que la distance peut influencer sur le film...