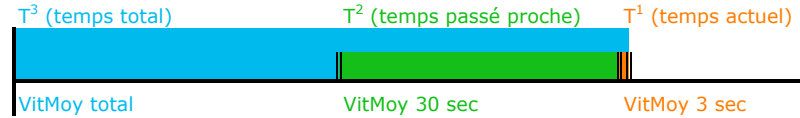


TABLES VARIABLES

TR = Temps réel (sur l'iphone)

CALCUL VITESSES



CALCUL ANGLES

Dans un périmètre de 15 m
Déviation de <20° néant
Déviation de >20° indiquer l'angle

RECOUPEMENT

Dans un périmètre de 15 m
Si points se recourent oui
Si points se recourent pas vide

BOUCLE

Si le parcours fini comme il a commencé oui
Si le parcours ne fini pas comme il a commencé vide

ALLER - RETOUR

Reste à préciser comment on calcule un aller - retour
Brisure d'angle à 180° ?

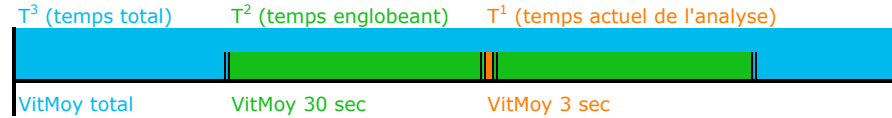
DISTANCE

On connaît la distance parcourue à chaque moment T¹
A voir ce que la distance peut influencer sur le mix son...

ORIENTATION

Déterminer l'orientation sur base des 3 temps
Pas encore sûr comment on répercute cette info sur le montage...
Type Sud-Ouest

TD = Temps différé (sur le serveur)



On connaît la distance parcourue à chaque moment T¹ mais également totale
A voir ce que la distance peut influencer sur le film...